

## 2.13. Kulka na równi

Kulka stalowa znajdująca się na szczycie gładkiej równi pochyłej zaczęła poruszać się w dół równi z przyspieszeniem  $0,5 \text{ m/s}^2$ . Kiedy znalazła się już na dole, poruszała się dalej po poziomym stoliku. W ciągu  $12 \text{ s}$  pokonała drogę całkowitą  $20 \text{ metrów}$ . Oblicz czas ruchu kulki na równi pochyłej. Siłę tarcia można pominąć.

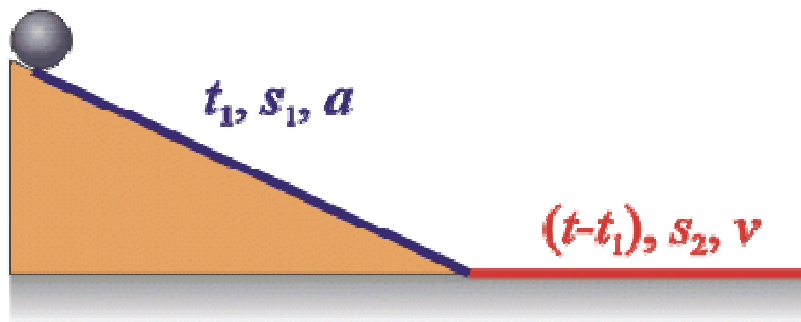
*Podpowiedź 1: Wypisz dane, które znamy z treści zadania.*

### ROZWIĄZANIE

- $a = 0,5 \text{ m/s}^2$  – przyspieszenie kulki na równi pochyłej,  
 $s = 20 \text{ m}$  – całkowita droga, jaką pokonała kulka na równi pochyłej i poziomym stoliku,  
 $t = 12 \text{ s}$  – całkowity czas ruchu kulki,  
 $t_1 = ? \text{ (s)}$  – czas ruchu kulki na równi pochyłej.

*Podpowiedź 2: Narysuj schemat i zaznacz na nim wszystkie wielkości. Jaką drogę pokona kulka na równi pochyłej i jaka będzie jej prędkość na końcu równi?*

### ROZWIĄZANIE



<http://fyzikalniulohy.cz>

Kulka porusza się po równi pochyłej ruchem jednostajnie przyspieszonym i pokonuje w czasie  $t_1$  drogę  $s_1$  oraz uzyskuje końcową prędkość  $v$ :

$$s_1 = \frac{1}{2}at_1^2, \quad (1)$$

$$v = at_1. \quad (2)$$

*Podpowiedź 3: Ruch kulki po poziomym stoliku. Jakim rodzajem ruchu porusza się kulka?*

### ROZWIĄZANIE

Po poziomym stoliku kulka porusza się ruchem jednostajnym z prędkością  $v$ . Drogę pokonaną przez kulkę w czasie  $t-t_1$  na poziomym stoliku  $s_2$  można zapisać następująco:

$$s_2 = v(t - t_1) = at_1(t - t_1). \quad (3)$$

Podpowiedź 4: Jaka jest całkowita droga pokonana przez kulkę?

### ROZWIĄZANIE

Kulka po równi pochyłej poruszała się ruchem jednostajnie przyspieszonym i pokonała drogę  $s_1$ , natomiast po poziomym stoliku poruszała się ruchem jednostajnym i pokonała drogę  $s_2$ .

Zapiszmy wzór na drogę całkowitą:

$$s = s_1 + s_2, \quad (4)$$

$$s = \frac{1}{2}at_1^2 + at_1(t - t_1). \quad (5)$$

Po opuszczeniu nawiasów możemy napisać:

$$s = -\frac{1}{2}at_1^2 + at_1t. \quad (6)$$

Porządkujemy równanie kwadratowe:

$$t_1^2 - 2tt_1 + \frac{2s}{a} = 0. \quad (7)$$

Rozwiązujemy równanie kwadratowe i wybieramy rozwiązanie spełniające następujący warunek:  $t_1 < t$ , tzn. czas ruchu kulki na równi pochyłej musi być krótszy od czasu całkowitego ruchu na równi i poziomym stoliku.

$$t_1 = t - \sqrt{t^2 - \frac{2s}{a}}. \quad (8)$$

Podstawiając dane liczbowe do powyższego wzoru otrzymujemy:

$$t_1 = 12 - \sqrt{12^2 - \frac{2 \cdot 20}{0,5}} = 4 \text{ s}. \quad (9)$$

### Odpowiedź

Czas ruchu kulki na równi pochyłej wynosi:  $t_1 = t - \sqrt{t^2 - \frac{2s}{a}} = 4 \text{ s}$ .

### Uwaga

Rozwiązanie  $t_2 = t + \sqrt{t^2 - \frac{2s}{a}} = 20 \text{ s}$  odpowiadałoby sytuacji, w której kulka porusza się jedynie po równi pochyłej. Równanie (6) jest analogiczne do równania ruchu jednostajnie opóźnionego z prędkością początkową równą  $v_0 = at$  (czyli  $v_0 = 6 \text{ m/s}$ ). Równanie takie ma dwa rozwiązania:  $t_1 = 4 \text{ s}$  i  $t_1 = 20 \text{ s}$ . Pierwsze rozwiązanie odpowiada sytuacji kulki puszczanej po równi do góry, drugie – podobnie, ale kulka toczy się powyżej punktu o  $s = 20 \text{ m}$ , zatrzymuje i ponownie wraca do punktu o  $s = 20 \text{ m}$ .

Zauważ, że podobnie dwa rozwiązanie ma równanie piłki rzuconej do góry, jeśli pytamy o czas, w jakim doleci do wyznaczonej wysokości (oczywiście, niższej niż maksymalna wysokość w takim rzucie).