Insegnare STEAM con la realtà aumentata

Grzegorz Karwasz

Lezione 1: «Realtà aumentata» - definizione, qualche esempio

Che cos'è la realtà aumentata

Per realtà aumentata (abbreviato RA o AR dall'inglese augmented reality), o realtà mediata dall'elaboratore, si intende l'arricchimento della percezione sensoriale umana mediante informazioni, in genere manipolate e convogliate elettronicamente, che non sarebbero percepibili con i cinque sensi. [1]

Il <u>cruscotto</u> dell'automobile, l'esplorazione della città puntando lo <u>smartphone</u> o la <u>chirurgia robotica</u> a distanza sono tutti esempi di realtà aumentata.

Altri esempi

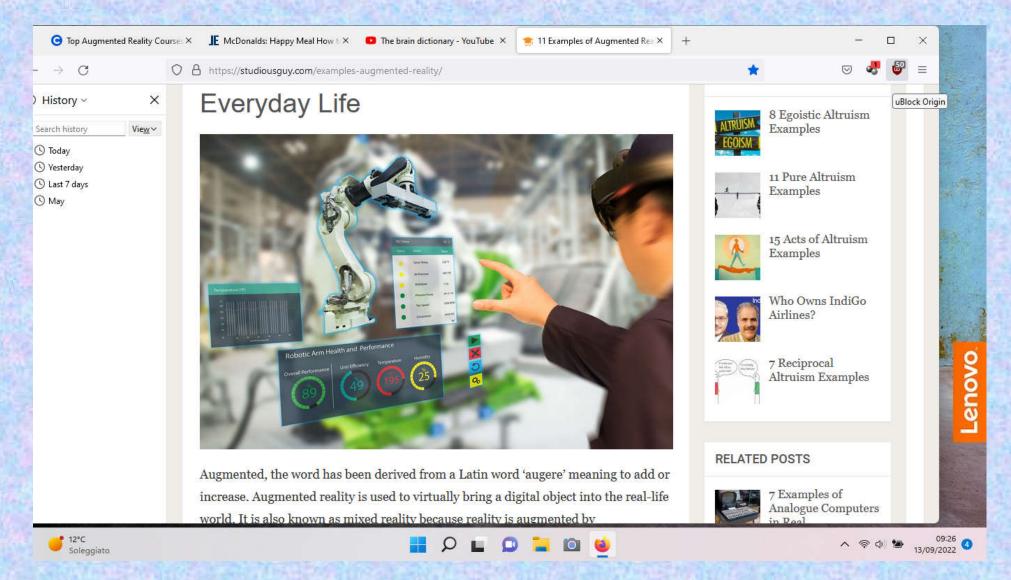
The concept of augmented reality is somewhat related to virtual reality as both make use of artificial digital objects to create a live experience.

AR is basically used to digitally place an object on the surface of a real-life existing body. AR allows us to interact with virtual stuff just like it is actually present in front of us. The process of augmented reality is preliminary.

The device supporting the AR feature uses the lens to scan the object on which the digital impression is to be created. The algorithm and the software then measure the distance of the object. Finally, the object is digitally placed over it.

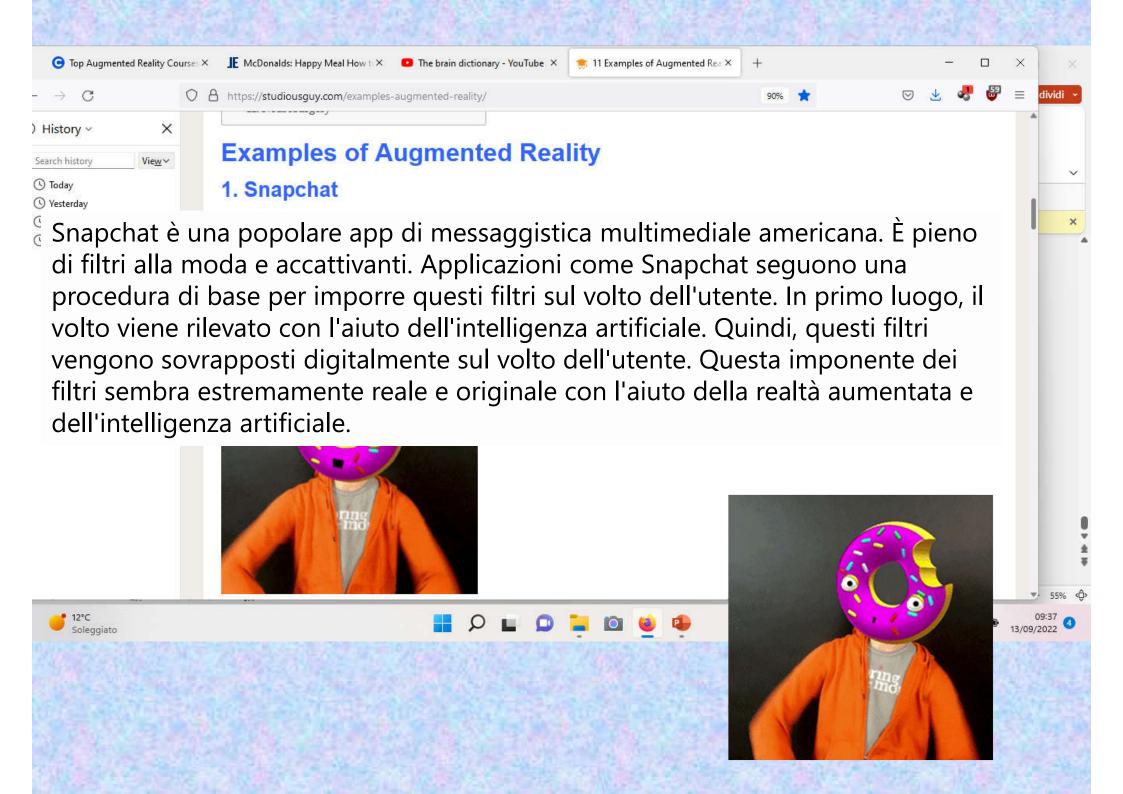
AR is, in fact, an enhancement version of the real physical world.

11 esempi (migliori) di AR

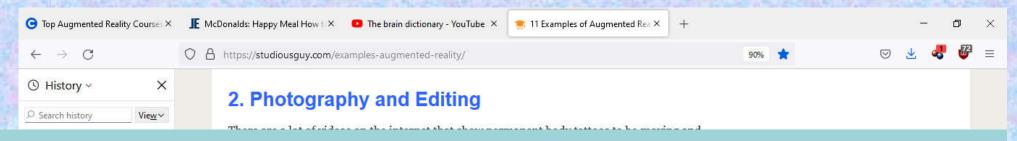


Altri esempi

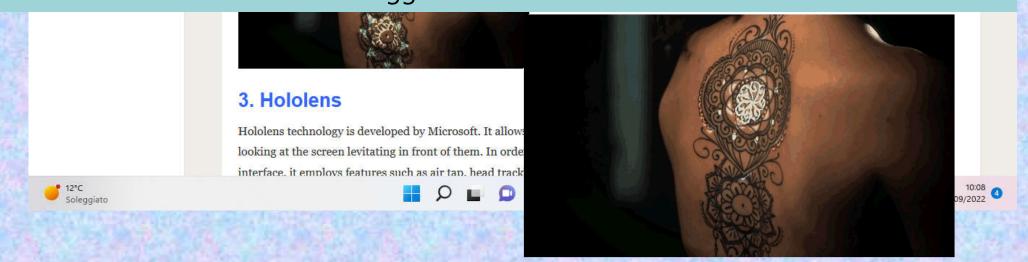
- Examples of Augmented Reality
 - 1. Snapchat
 - 2. Photography and Editing
 - 3. Hololens
 - 4. Google ARCore
 - 5. Pokemon Go
 - 6. Interior Decoration Apps
 - 7. AR Maintenance
 - 8. Google Glass
 - 9. Google Street View
 - 10. Pitch Summary in Cricket
 - 11. Neurosurgery



Fotografia



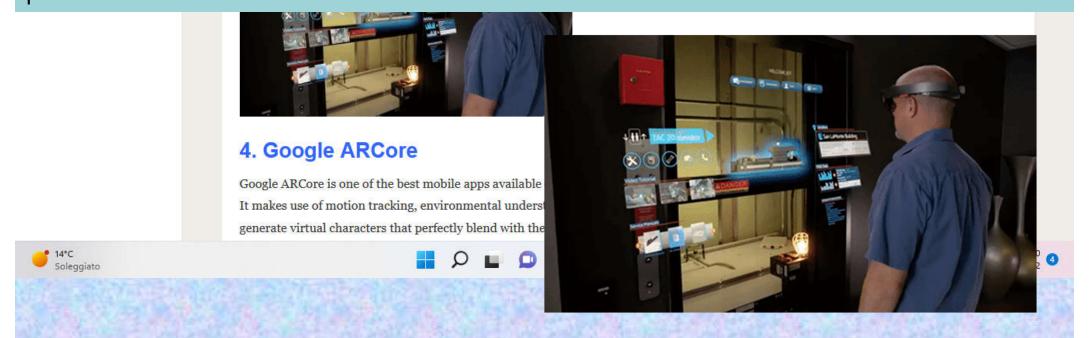
Ci sono molti video su Internet che mostrano tatuaggi permanenti del corpo per muoversi e cambiare colore. Questi video sono creati con l'aiuto della realtà aumentata. Il software arricchito ar viene scaricato su un dispositivo e viene generato un algoritmo in modo tale che quando l'obiettivo del dispositivo scansiona il tatuaggio, un video in movimento e che cambia colore viene integrato sulla sua superficie. Pertanto, non è il tatuaggio che cambia colore, ma è l'immagine virtuale del video che viene avvolta sull'oggetto reale.

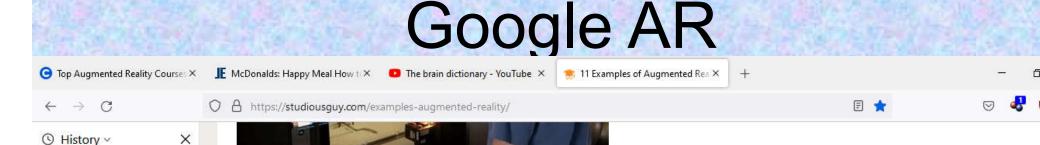


Holographic Lens



La tecnologia Hololens è sviluppata da Microsoft. Permette agli utenti di utilizzare i loro gadget guardando lo schermo che levita di fronte a loro. Al fine di stabilire una facile interfaccia utente-macchina, utilizza funzionalità come il rubinetto dell'aria, il tracciamento della testa, il comando gestuale, il comando vocale, ecc. Questa tecnologia utilizza diversi sensori di "comprensione dell'ambiente", una telecamera di profondità e la mappatura spaziale. Hololens è un esempio ideale di realtà aumentata e ha un futuro promettente.

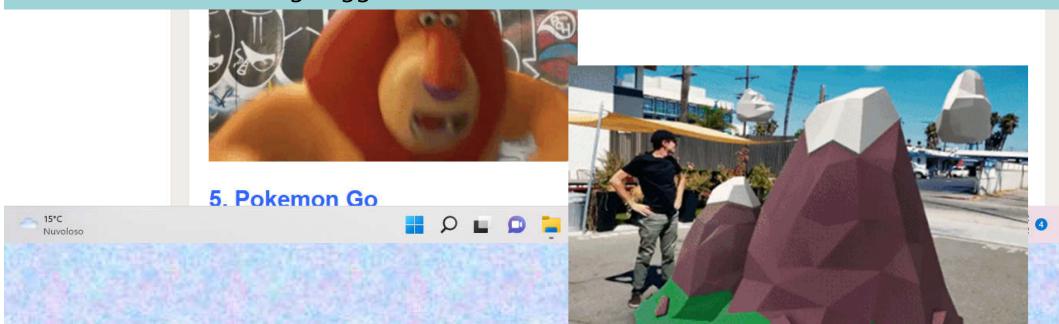




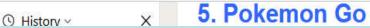
4. Google ARCore

Search history

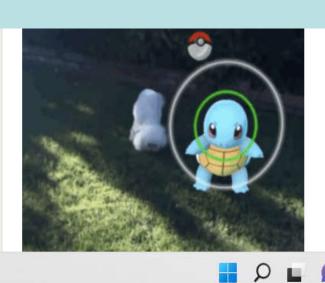
Google ARCore è una delle migliori app mobili disponibili online che supportano la realtà aumentata. Utilizza il tracciamento del movimento, la comprensione ambientale e la stima della luce per generare personaggi virtuali che si fondono perfettamente con il mondo fisico. Questi personaggi digitali e adesivi sono prodotti con alta qualità e risoluzione che si attaccano digitalmente alla superficie della vita reale. Consente inoltre la visualizzazione 3D degli oggetti.

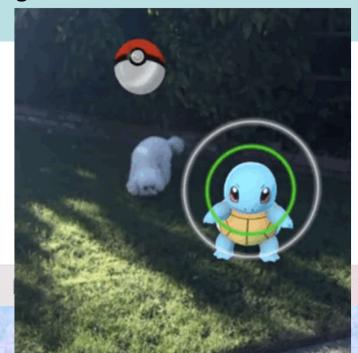






Pokemon go è uno dei migliori esempi di AR. È stato introdotto per la prima volta nel 2016 e nel giro di pochi mesi è diventato popolare tra le persone di tutte le età. L'idea era quella di creare un gioco che non solo utilizzasse la tecnologia digitale, ma impiegasse anche il coinvolgimento fisico. Lo svantaggio che i giochi online rendono le persone obese è stato soppresso con successo da questo gioco. Il compito principale del gioco è quello di individuare e catturare un personaggio dei cartoni animati virtualmente presente nei dintorni. Con l'aiuto della realtà aumentata, i personaggi del gioco e l'esperienza appaiono estremamente autentici e genuini.





Arredamento interno

6. Interior Decoration Apps

Tutti vogliamo che la nostra casa sia perfetta e facciamo di tutto per renderla possibile; tuttavia, apportare un cambiamento permanente come cambiare il colore della parete, acquistare nuovi mobili, ecc. È rischioso perché tali enormi cambiamenti non possono essere annullati facilmente. Questo è il motivo per cui sono state sviluppate molte app che ci consentono di imporre virtualmente un'immagine sugli oggetti fisici per avere un'idea di come sarebbe il cambiamento che desideriamo dopo essere stato implementato. Questo ci dà la flessibilità di provare tutte le combinazioni disponibili e scegliere il prodotto migliore. Vernici asiatiche, luogo IKEA, ecc. Sono alcuni esempi di app di



Riparazioni a distanza

7. AR Maintenance

Un sistema di manutenzione dotato di realtà aumentata fornisce assistenza remota all'utente. Fornisce una procedura dettagliata per riparare determinati macchinari eseguendo uno spettacolo virtuale ed evidenziando le parti del macchinario che devono essere riparate. Queste tattiche sono molto utili per i principianti che hanno conoscenze ed esperienze limitate nella riparazione e nella ristrutturazione. Queste applicazioni sono spesso utilizzate nell'industria automobilistica per assistere i consumatori nella manutenzione regolare dei veicoli.

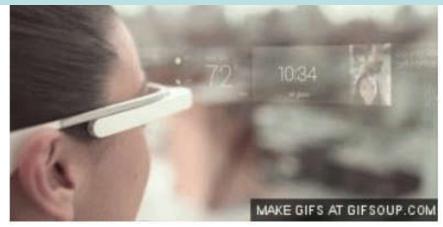


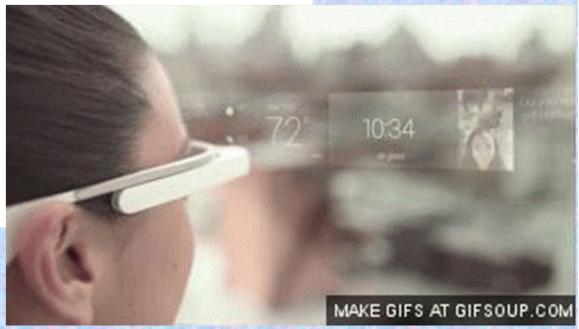


Occhiali Google

8. Google Glass

Google Glass è un gadget che elimina la necessità di tenere continuamente in mano un telefono cellulare, al fine di farlo funzionare. Ci consente di accedere virtualmente al telefono con l'aiuto di comandi vocali e gesti. I Google Glass possono essere collegati al telefono con l'aiuto di Wi-Fi o Bluetooth. Può eseguire varie operazioni come accedere a Internet, gestire telefonate e messaggi, scattare una foto, registrare un video, ecc. Questa operazione a mani libere fa sembrare il telefono cellulare quasi reale, ed è possibile solo con l'aiuto della realtà aumentata.

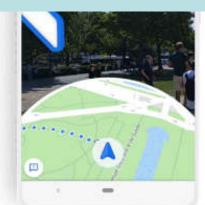


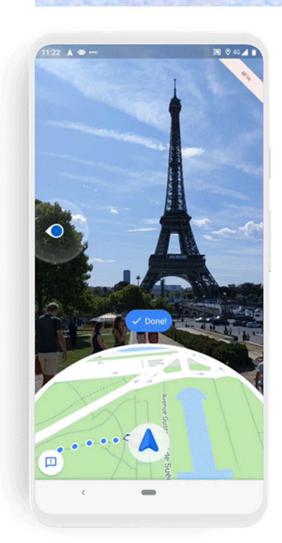


Navigazione con occhiali

9. Google Street View

Le mappe tradizionali hanno alcune limitazioni quando si tratta di avere informazioni dettagliate su un luogo. D'altra parte, le mappe digitali sono facilmente accessibili dai telefoni cellulari. Inoltre, ci forniscono una funzione bonus di zoom in. Street view è una funzione aggiornata di Google Maps che ci consente di fare un ulteriore passo avanti nella direzione dell'avanzamento. Con l'aiuto della vista stradale, le frecce e i segni di direzione possono essere visti dal vivo di fronte a noi. Fa uso della realtà aumentata per sovrapporre le informazioni su oggetti della vita reale. In tal modo, rendendo le mappe facili, comode e avanzate da usare.





Cricket con AR

10. Pitch Summary in Cricket

La mappa del passo o il riepilogo del campo viene utilizzato per tracciare la lunghezza del bowling, che sia breve, lungo o uno yorker. Mostra anche il numero di tiri che sono andati "on-side" e "off-side". Anche la distanza e la direzione dei confini sono rappresentate con l'aiuto di una mappa del passo. Colori diversi sono usati per rappresentare diversi aspetti della corrente. Queste linee e segni non sono presenti sul campo reale, ma sembrano reali perché un aumento digitale è sovrapposto utilizzando la tecnologia AR. [Lo stesso si usa in TV commentando partite di calcio.]



Chirurgia del cervello

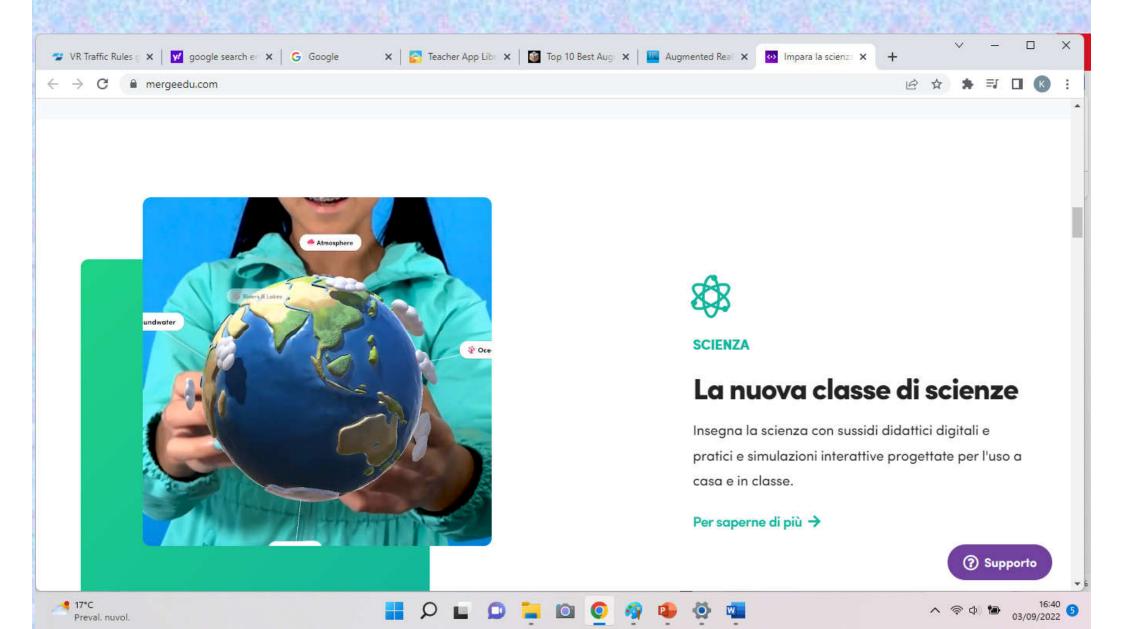
11. Neurosurgery

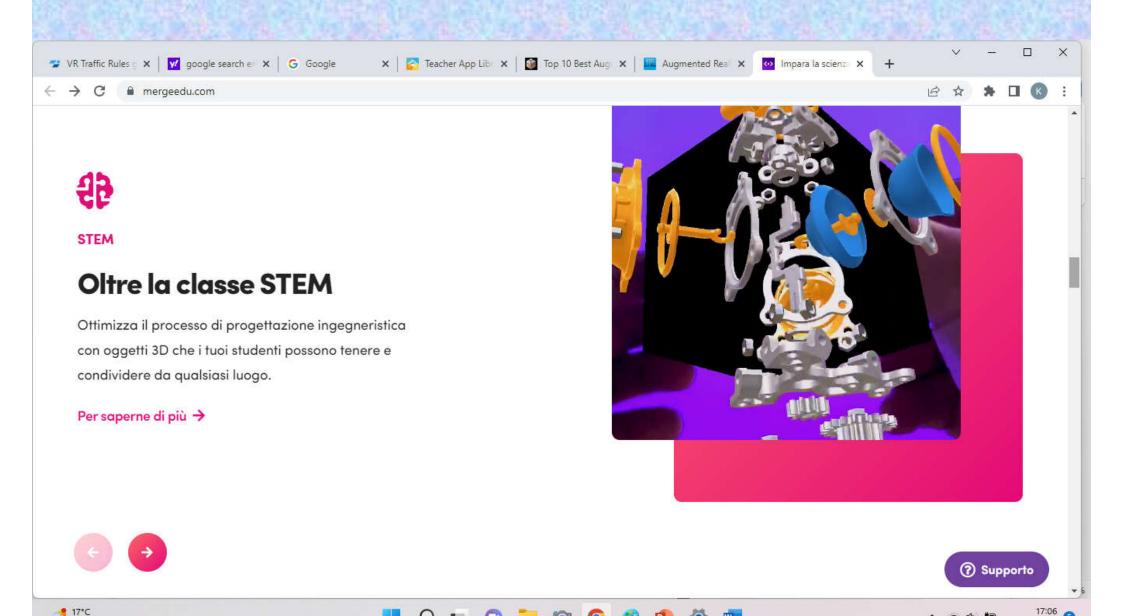
La Realtà Aumentata trova la sua applicazione primaria in ambito medico. Durante gli interventi chirurgici, la neurochirurgia per la precisione, l'AR serve ad essere il partner di assistenza perfetto in quanto evidenzia digitalmente i nervi bloccati e danneggiati. Questo aiuta i medici a operare facilmente sui nervi colpiti ed evitare qualsiasi possibilità di errore umano.



P.S. SnapChat







Preval, nuvol.





Headset



MERGE

Cube Headset

EDU Resources •

Free Trial





Buy Now

MERGE HEADSET

Go Anywhere

Take 360° virtual field trips and experience learning.

Explore the solar system, walk with dinosaurs, travel the world, and experience life from new perspectives. Find 360° videos and experiences at Merge Miniverse online.





































Coding «cube»



MERGE

Cube Headset





MERGE CUBE

Hold Anything

The Merge Cube Lets you hold digital 3D objects, enabling an entirely new way to learn and interact with the digital world.

Now students can explore a galaxy in the palm of their hand, hold fossils and ancient artifacts, explore a DNA molecule, investigate the Earth's core, dissect a virtual frog, hold and share their own 3D creations, and so much more.

























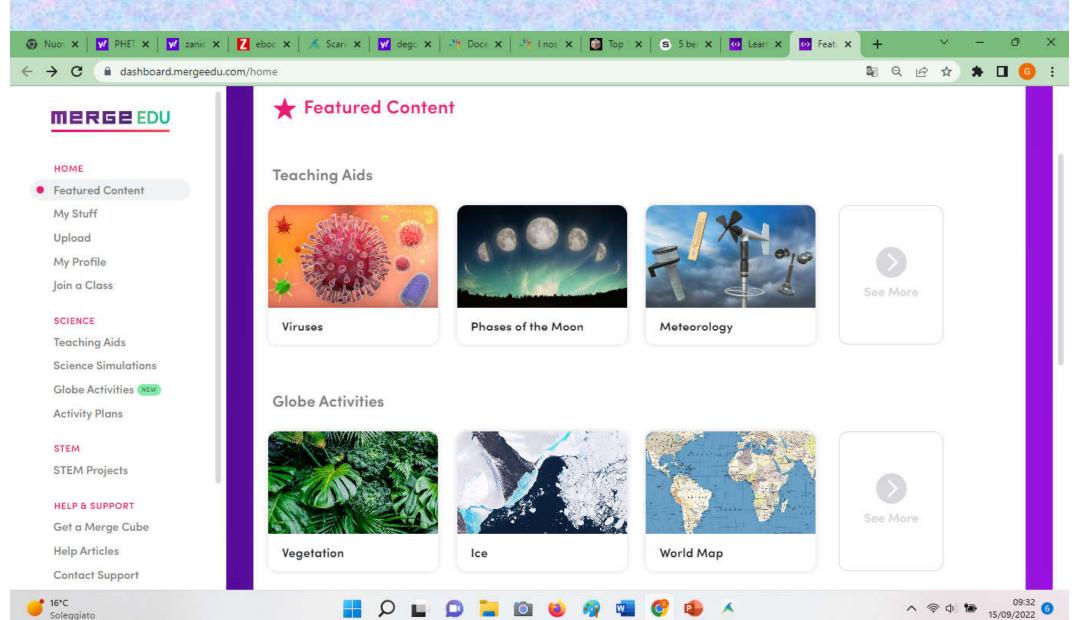


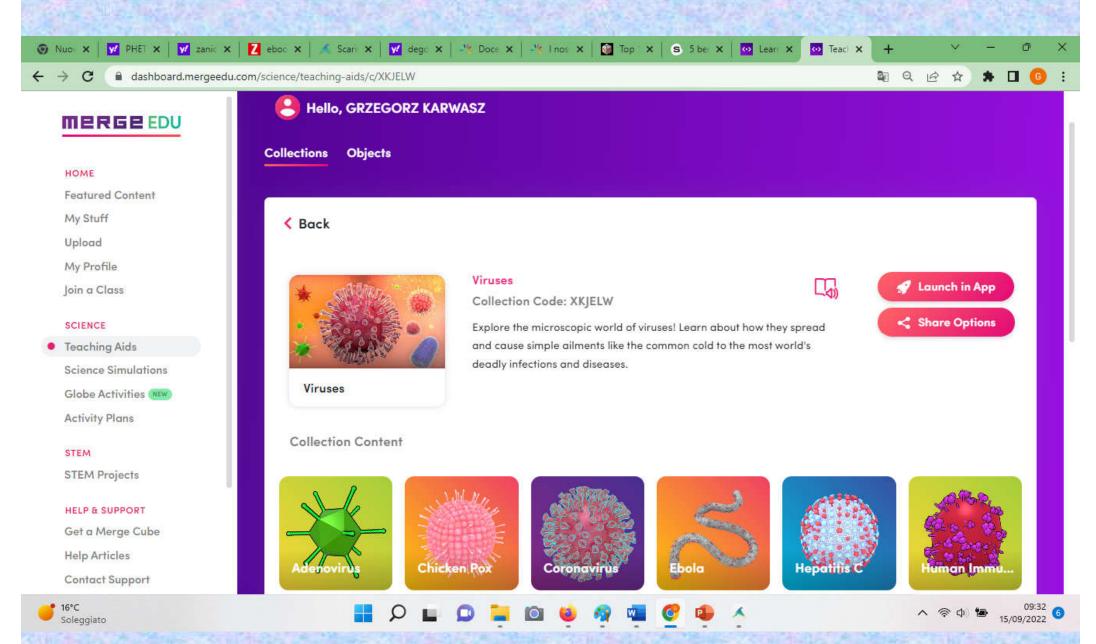




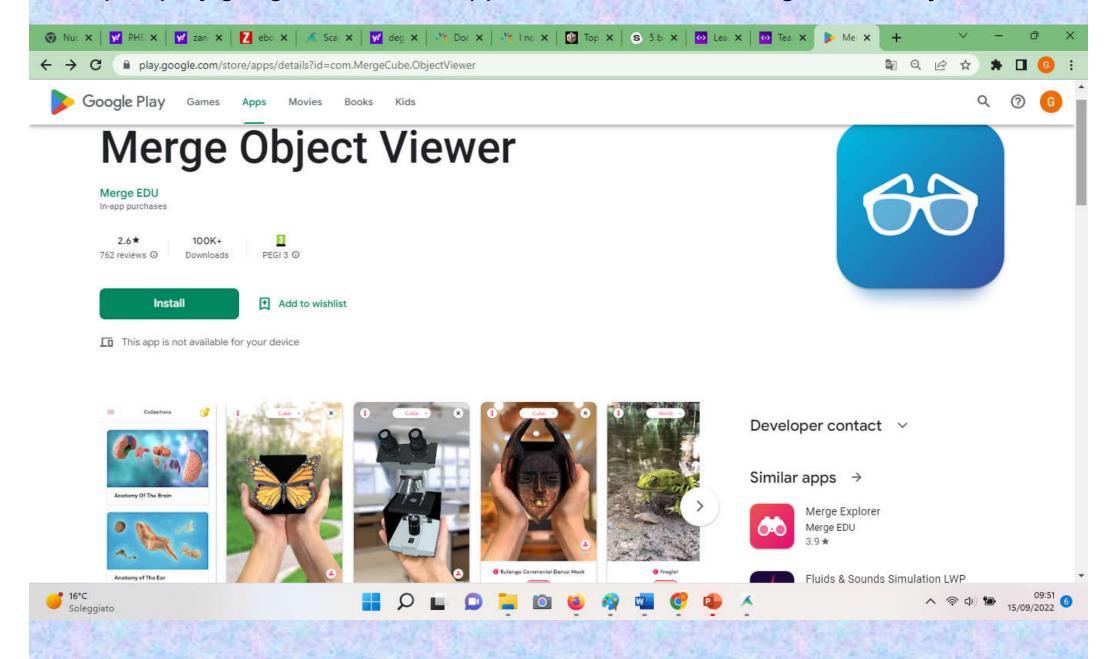


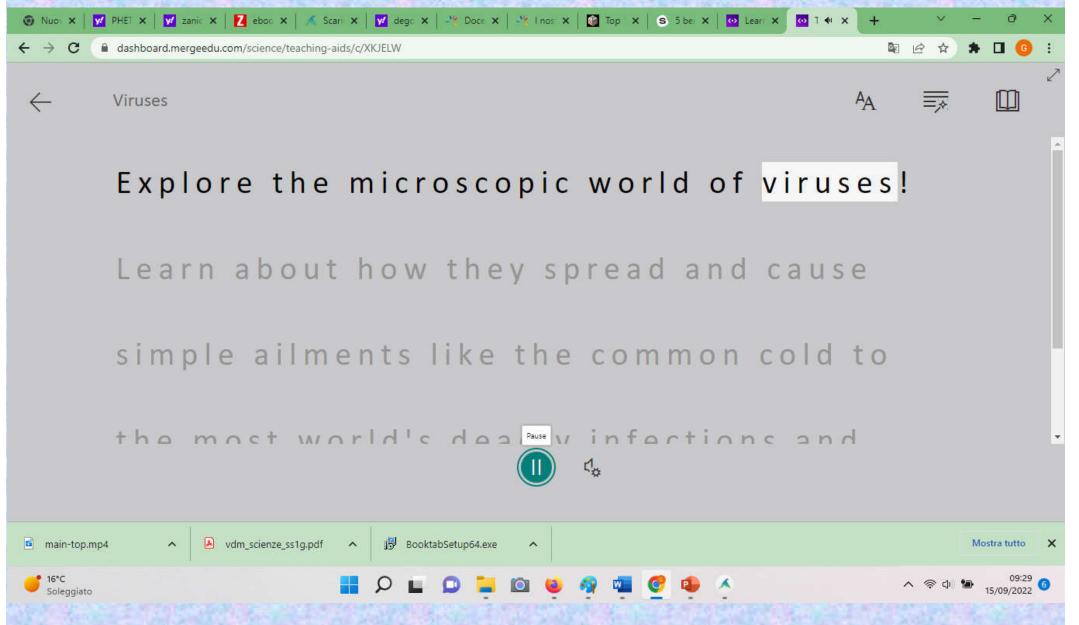






https://play.google.com/store/apps/details?id=com.MergeCube.ObjectViewer

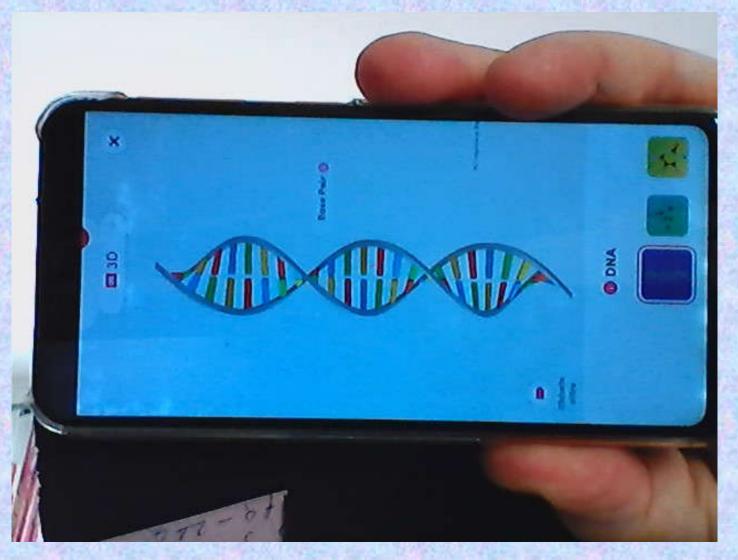




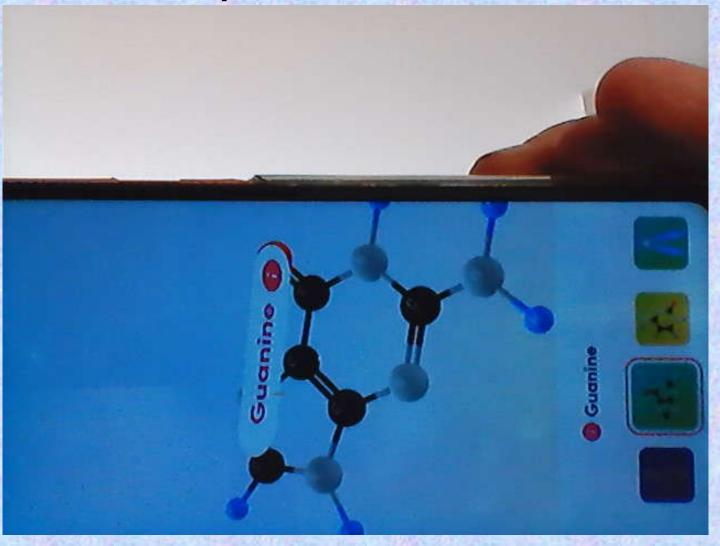
La struttura del DNA



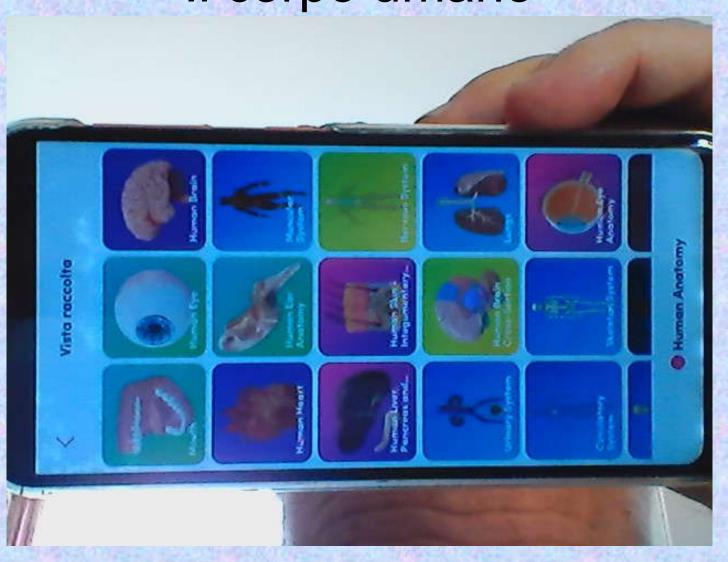
La struttura del DNA



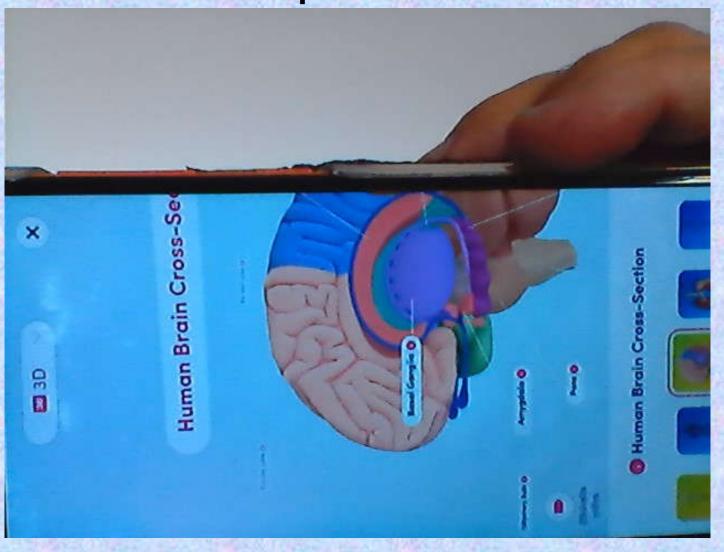
Componenti del DNA

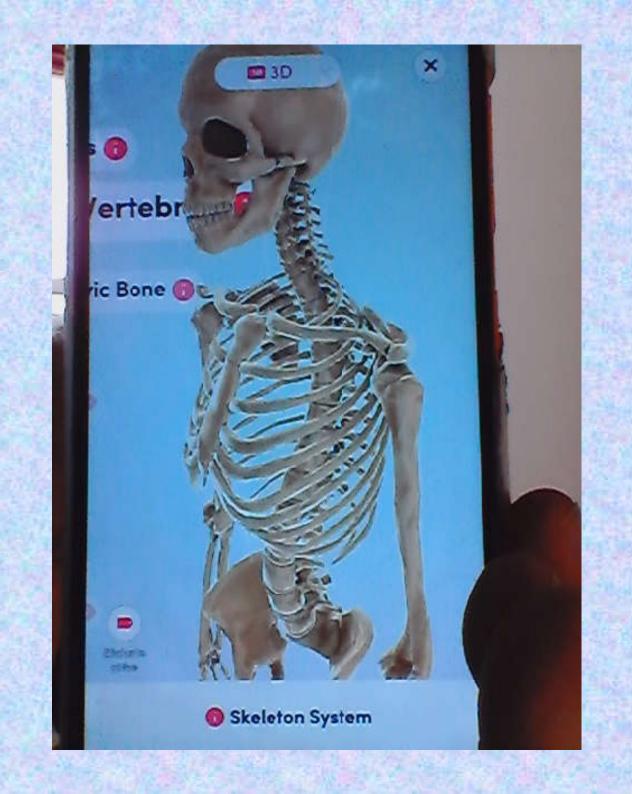


Il corpo umano

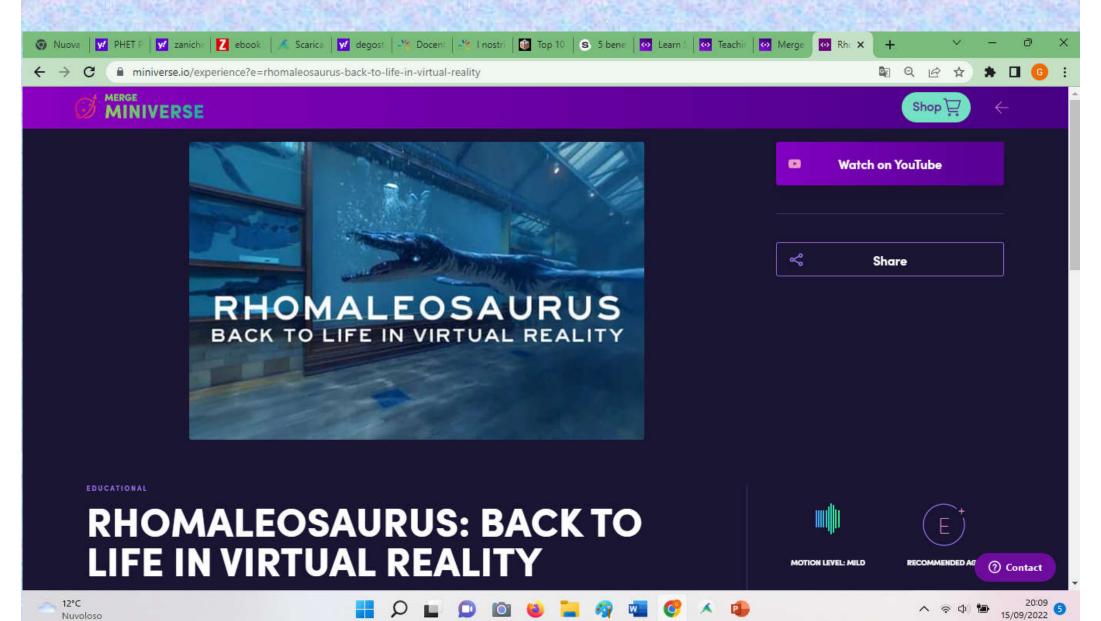


Il corpo umano





National Geographic

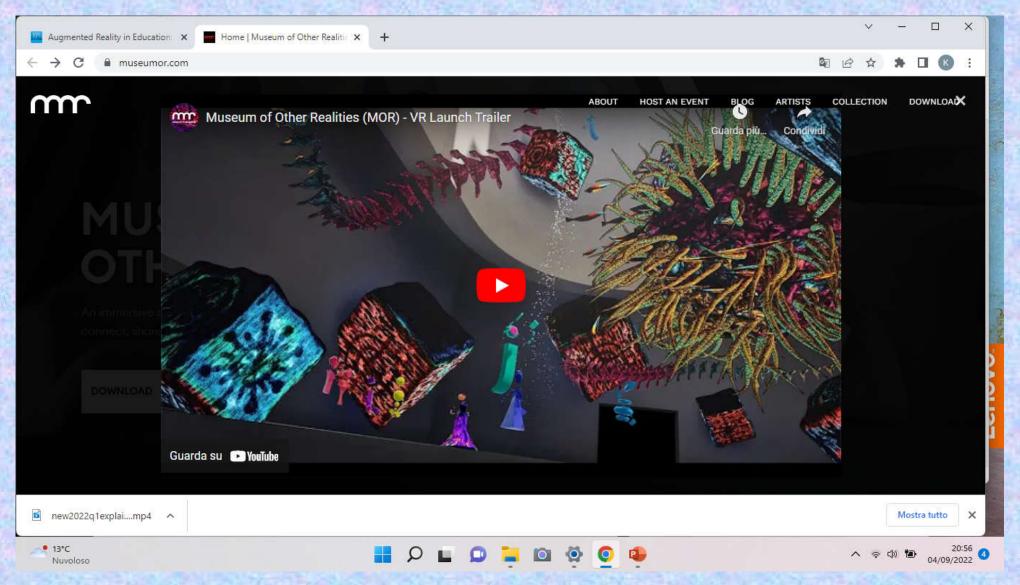


Museum of other realities

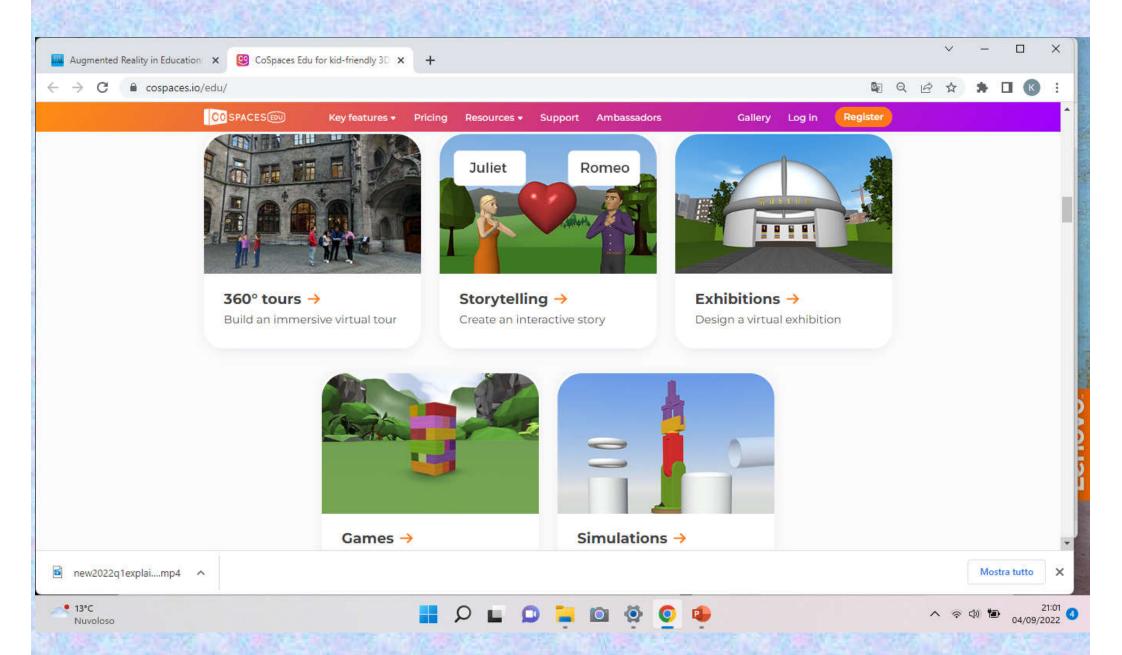


https://youtu.be/zUtqvp1LIcM

Museum of other realities



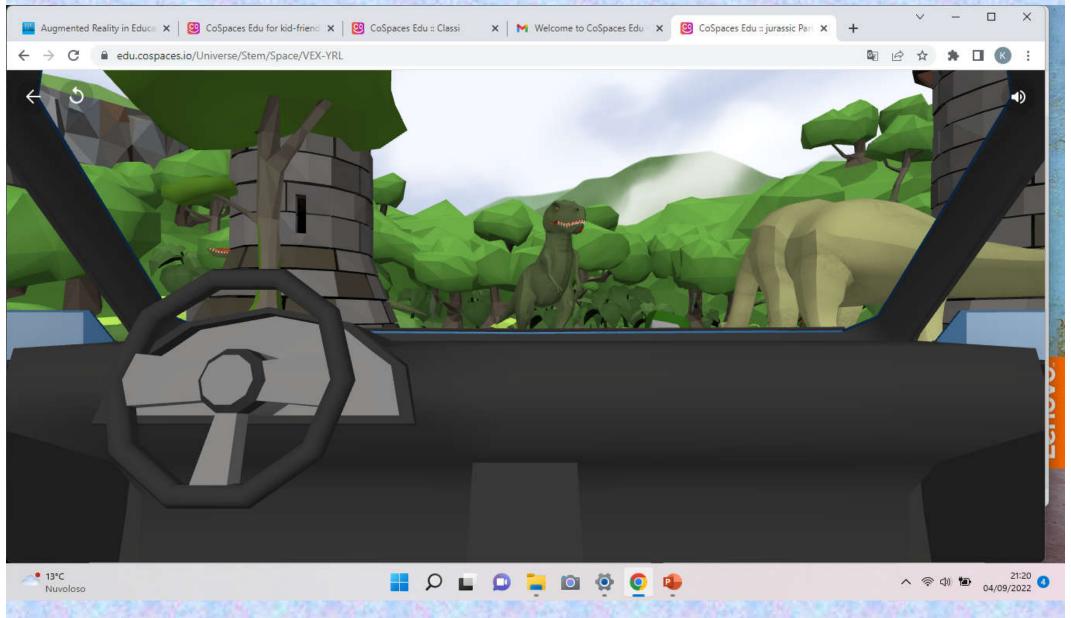
cospaces.io.edu



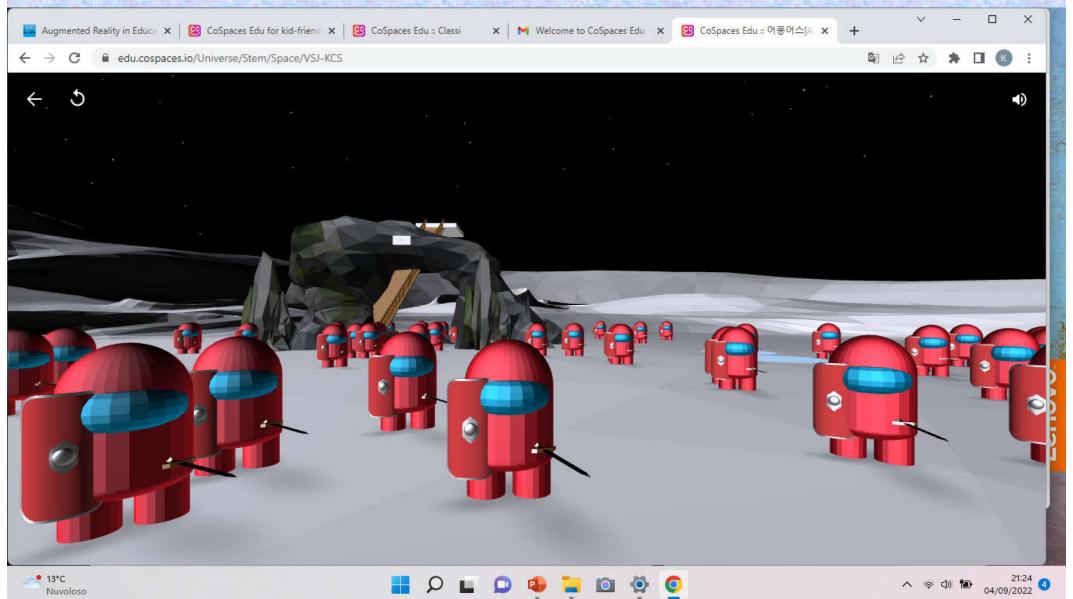
Jurassic Museum



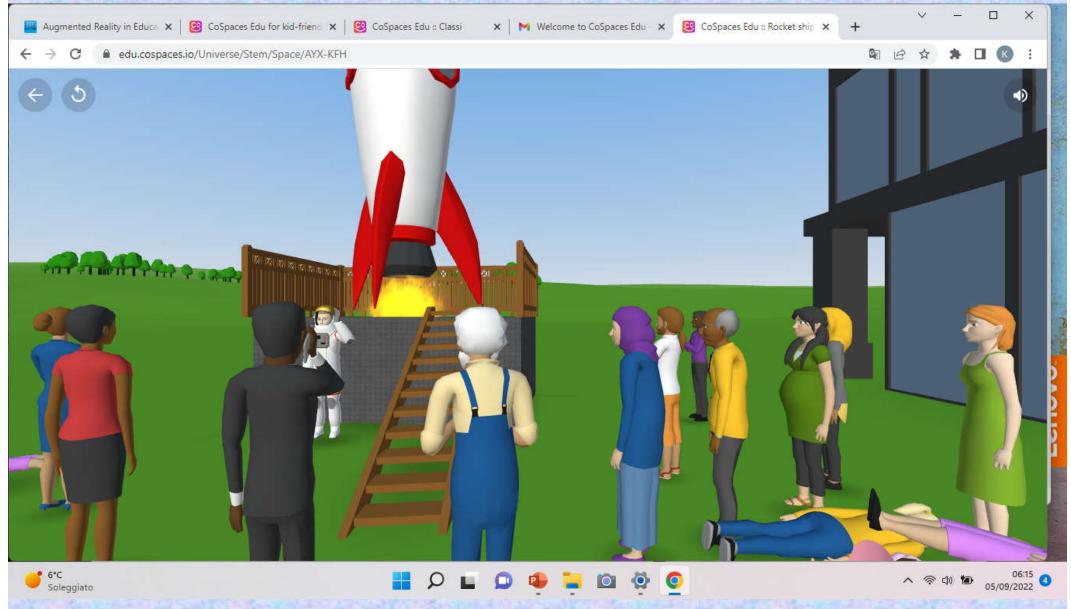
Jurassic Park



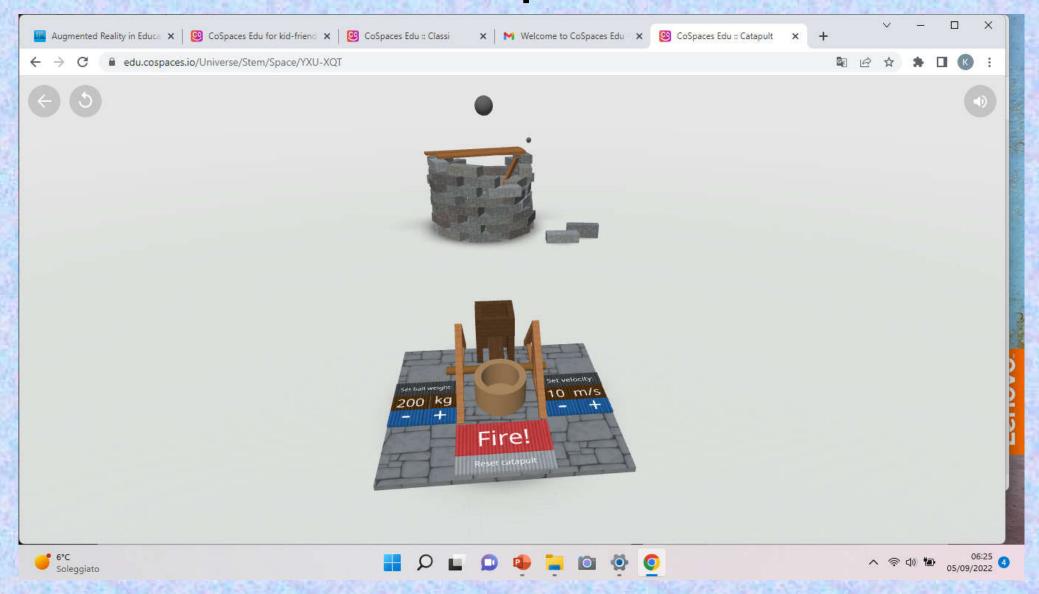
«Among us»



«Fire Rocket»



«Catapulta»



>Divertente, anche se non applica un coretto modello fisico. https://edu.cospaces.io/Universe/Stem/Space/YXU-XQT

Little Red Coding Club

In Little Red Coding Club, which children can play on Apple and Android devices, children guide characters from the well-known fairytale, Little Red Riding Hood, through an immersive 3D forest to the safety of grandma's house, by gradually learning, and then using, basic coding skills and knowledge.

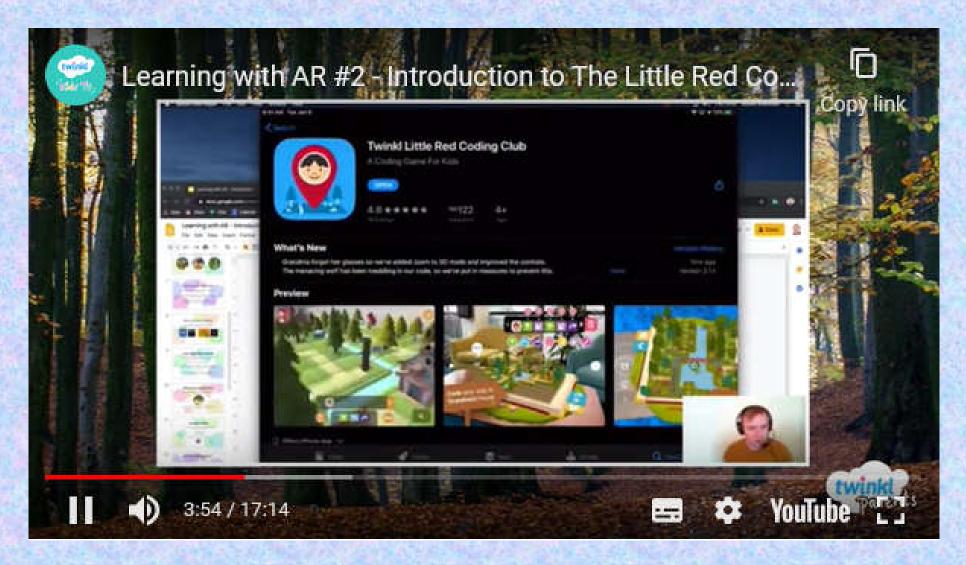


I recently conducted <u>a study</u> that found that Little Red Coding Club's use of augmented reality technology enabled young children to quickly understand how to define and debug simple algorithms.

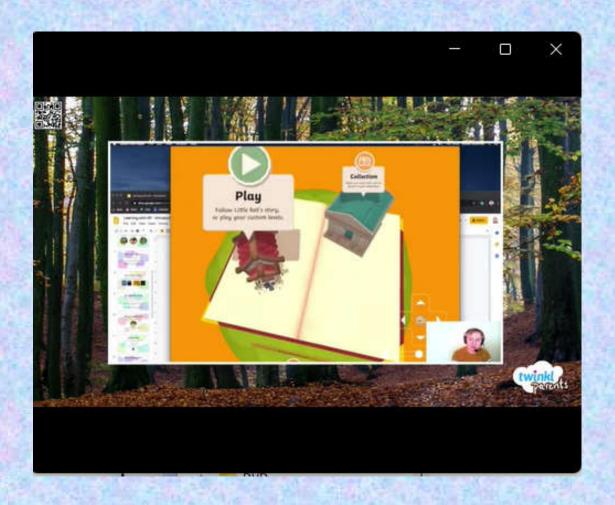
Little Red Coding Club



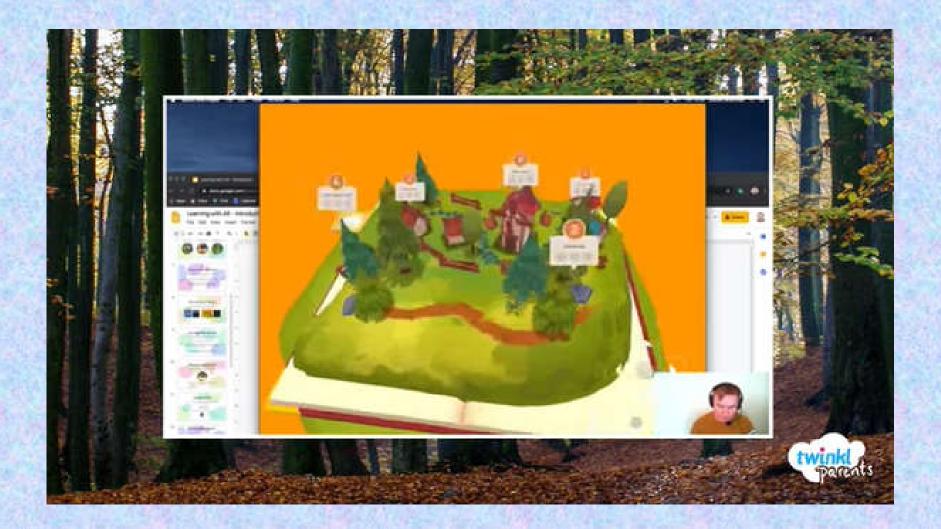
Little Red Coding Club



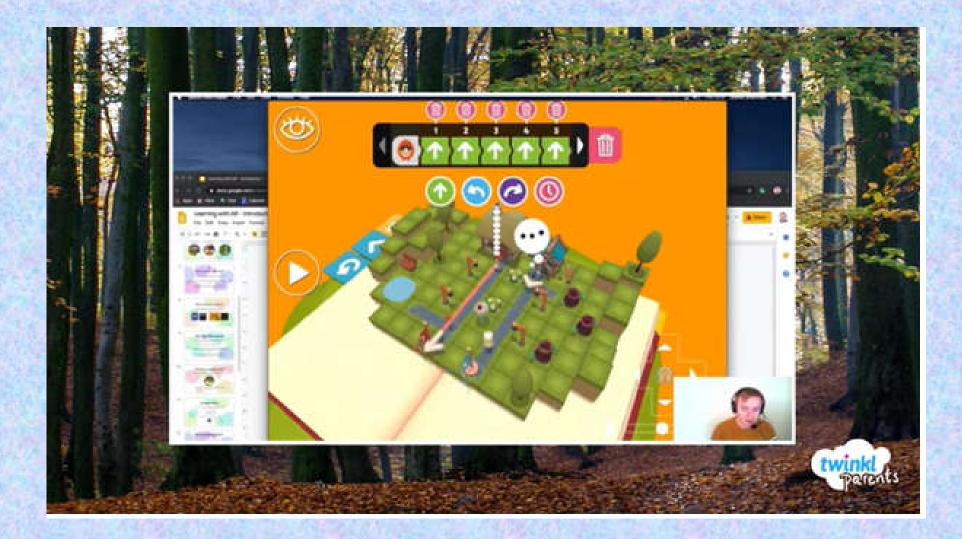
Crea il tuo ambiente d'avventura



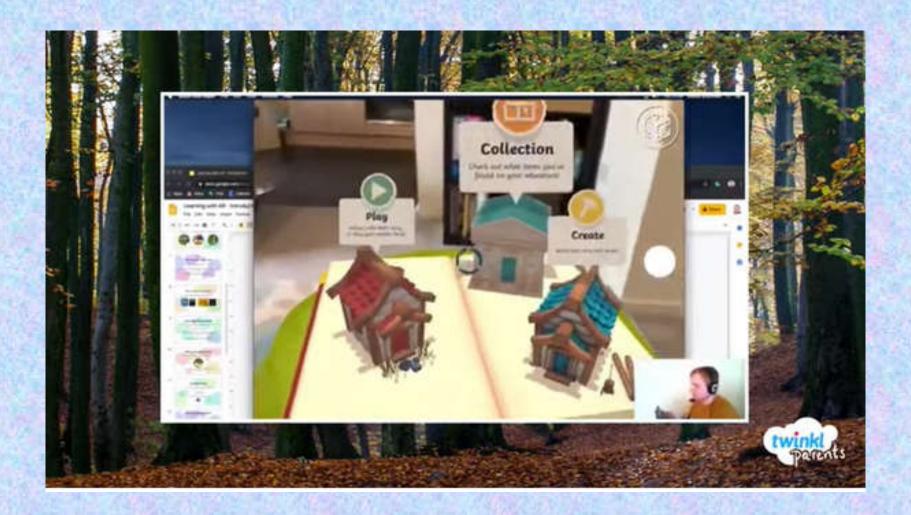
Crea il tuo ambiente d'avventura



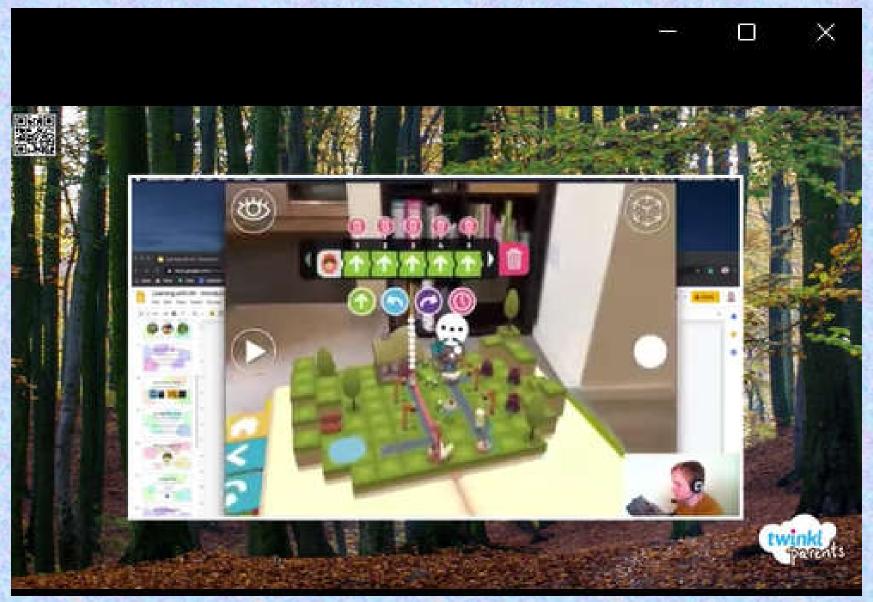
Cammina nel tuo mondo virtuale



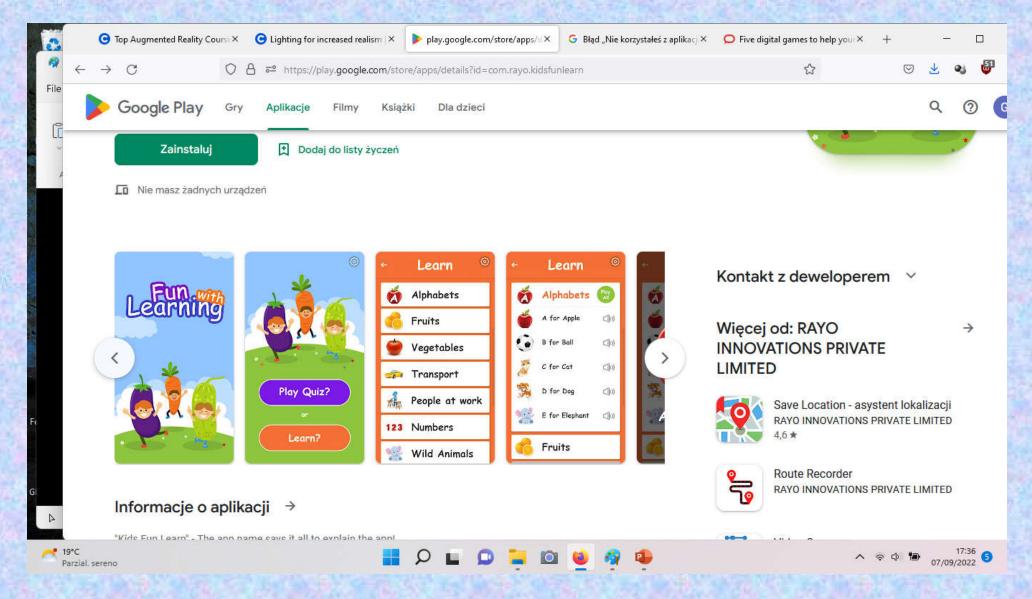
Inserisci il mondo virtuale nel reale



Inserisci e cammina nel AR



Infinità del software educativo



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.rayo.kidsfunlearn

Infinità di software educativo



Riassunto

- Realtà aumentata, diversamente dalla «realtà» virtuale, aumenta/ migliora/ cambia/ modifica/ migliora la nostra percezione del mondo esterno
- Comunque, RA richiede, da loro autori, le capacità di programmazione molto avanzate
- Per il momento solo un paio di «colossi» (Google, IKEA, Microsoft) riescono a proporre nuove applicazioni
- Nella lezione successiva diamo qualche esempio in più della RA, e la confrontiamo con RV
- Per il momento, l'offerta didattica della RA è molto inferiore alle risorse virtuali e multimediali presenti sul «mercato»
- I multimedia saranno tema della lezione numero 3, e alla intelligenza artificiale torniamo nella ultima lezione.