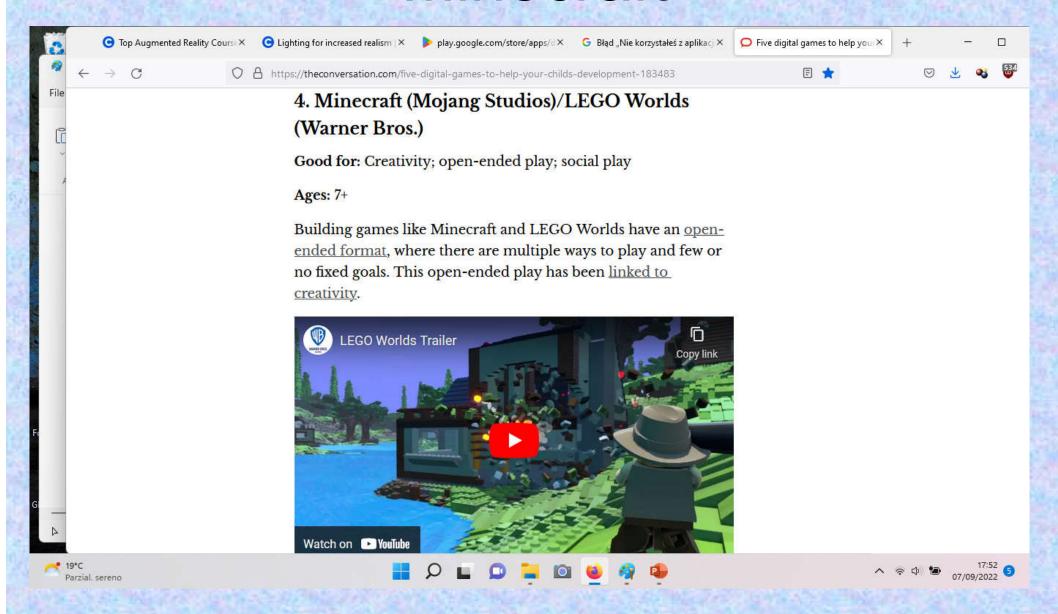
Insegnare STEAM con la realtà aumentata

Grzegorz Karwasz

Lezione 2: «Realtà aumentata» - divertimento (Parte 2)

Minecraft



https://theconversation.com/five-digital-games-to-help-your-childs-development-183483

Minecraft



Adventure
Encounter
Customize
Change your world
Build
Brick by Brick
Explore
Discover
Create Your worlds
Your stories

GAMES

Nintendo brings Mario Kart into the real world with AR RC cars

By Michael Irving September 03, 2020











https://newatlas.com/games/nintendo-switch-mario-kart-live-home-circuit/#gallery:1

Super Mario Bros.



Nintendo is also releasing a new Super Mario-themed Game & Watch handheld Nintendo

Mario Kart is the latest game to cross over into the real world via augmented reality (AR).

Mario Kart è l'ultimo gioco ad attraversare il mondo reale tramite la realtà aumentata (AR). Nintendo ha ora svelato Mario Kart Live: Home Circuit, che ti consente di guidare un piccolo kart telecomandato sul pavimento utilizzando la console Switch, schivando piloti e oggetti virtuali.

Nintendo dice che i controlli per guidare il kart sono gli stessi di qualsiasi normale gioco di Mario Kart, anche se immaginiamo che ci sarebbe un po' meno di deriva e salto. I giocatori hanno prima impostato i quattro cancelli inclusi per progettare la pista, quindi hanno preso l'auto per un giro in modo che il gioco impari il layout.

Poi è il momento di correre. Attraverso una telecamera montata sul retro, i giocatori hanno una visione sopra le spalle di Mario o Luigi nel kart. Vedrai il mondo reale ovviamente, ma l'elemento AR significa che personaggi virtuali, oggetti e ambienti sono disposti sopra le righe.



Motorola goes camera crazy with 200-megapixel Edge 30 Ultra smartphone



PHOTOGRAPHY
Fujifilm aims high for X-H2
mirrorless camera launch

the-shoulder view of Mario or Luigi in the kart. You'll see the real world obviously, but the AR element means virtual characters, items and environments are laid over the top.

Bowser's bratty kids appear as your virtual competitors, and in true *Mario Kart* style you can cheat your way to the front by picking up the familiar item boxes that appear under the gates. But your opponents can fight back of course, and getting hit by a shell or a banana will stop your little remote-controlled kart for a few seconds. On the plus side, get a mushroom and your physical kart will get a speed boost.

Le cisterne di bimbi fastidiosi compaiono come tuoi competitori virtuali, ma in vero stile di *Mario Kart* puoi ingannare in avanti raccogliendo ben conosciute scatole dei oggetti che si trovano sotto i portoni. Ma gli opponenti...

La telecamera sembra anche riconoscere i cancelli, posando animazioni su di essi. Anche il tuo autista non è solo una figura di plastica statica al centro dello schermo: un Mario o Luigi animato appare sopra le righe. E il tocco finale è che il gioco abbellirà il tuo noioso vecchio salotto con una leccata di vernice virtuale per farlo sembrare un deserto, una pista sottomarina, un mondo di ghiaccio e altri soliti locali di Mario.

Fino a quattro persone possono saltare per giocare in locale, ma il problema è che ogni giocatore avrà bisogno del proprio kart, copia del gioco e console Nintendo Switch. Potrebbe essere una serata di giochi costosa.



con grande divertimento di «piccoli»



con grande divertimento di «piccoli»



Il gioco semplice, che «spopola» gli schermi di computer





Nato per le macchine da sala giochi (Nintendo, 1983)



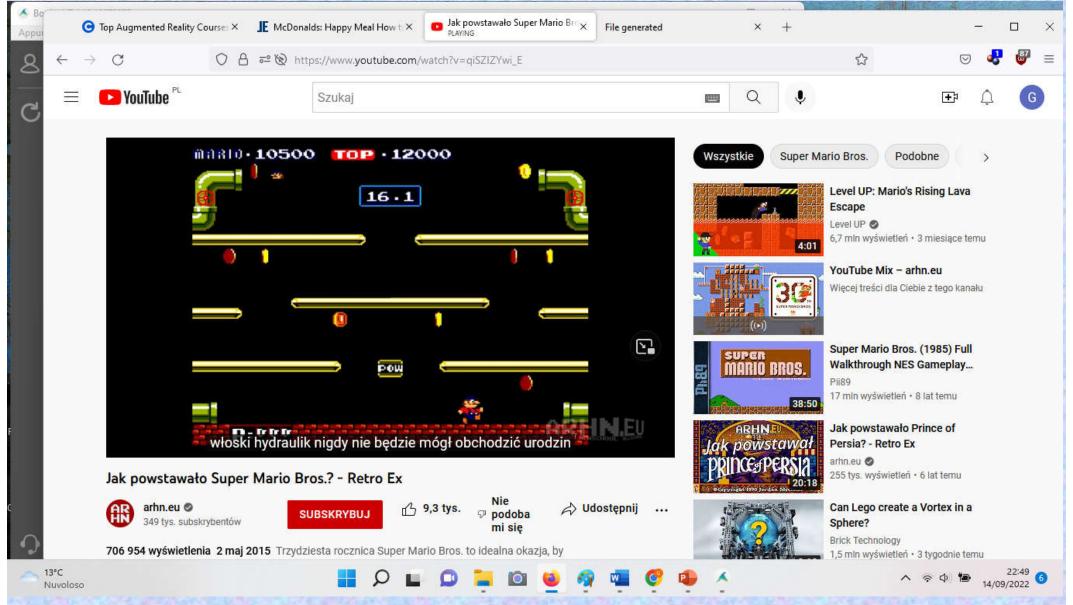


Il falegname che salva la sua fidanzata da un gorilla impazzito

Due fratelli che puliscono le fogne di New York

Non solo il gioco di abilità, ma raccontare una fabula Non inserire i gettoni, ma divertirsi

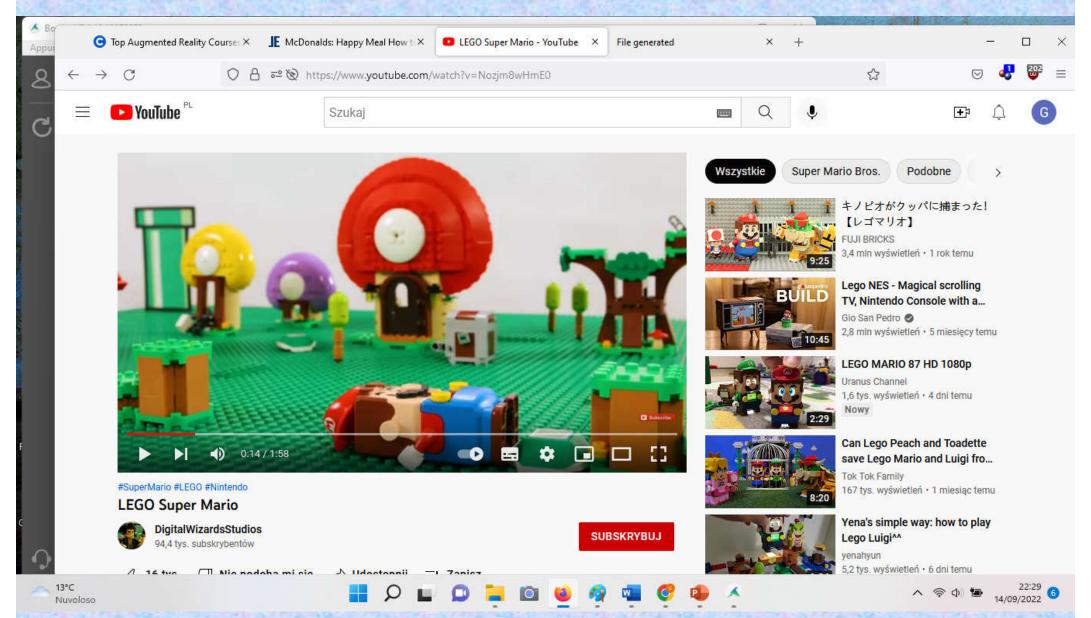
diventato un gioco semplice, per primi computer di casa (e le console)



Con solo due personaggi, con semplice grafica e musica, ma «favoloso»



, e stranamente, si trasforma nella «realtà reale»



, e stranamente, si trasforma nella «realtà reale»



https://www.youtube.com/watch?v=Nozjm8wHmE0

, e stranamente, si trasforma nella «realtà reale», con le mani proprie



con grande divertimento di «piccoli»



https://www.youtube.com/watch?v=Nozjm8wHmE0

con grande divertimento di «piccoli»





https://www.youtube.com/watch?v=Nozjm8wHmE0

e anche dei «grandi»





Riassunto

- Realtà aumentata, diversamente dalla «realtà» virtuale, aumenta/ migliora/ cambia/ modifica/ migliora la nostra percezione del mondo esterno
- Comunque, RA richiede, da loro autori, le capacità di programmazione molto avanzate
- Per il momento solo un paio di «colossi» (Google, IKEA, Microsoft) riescono a proporre nuove applicazioni
- Nella lezione successiva diamo qualche esempio in più della RA, e la confrontiamo con RV
- Per il momento, l'offerta didattica della RA è molto inferiore alle risorse virtuali e multimediali presenti sul «mercato»
- I multimedia saranno tema della lezione numero 3, e alla intelligenza artificiale torniamo nella ultima lezione.